##### Опросный лист

Проект Редактор \_

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| № | Вопрос | Ответ |

Итерация 1

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 1 | Какую основную задачу должно решать приложение? | Приложение должно предоставлять пользователю возможность редактирования изображений: регулирование яркости, увеличение контрастности, зашумление, добавление эффектов "стекла" или "волны", а также коррекции гаммы для загруженного изображения. |
| 2 | Как должна работать загрузка изображения? | В приложении для загрузки изображения будет пункт меню (кнопка) "Открыть", при нажатии на которую будет открыто стандартное окно выбора файлов; пользователь должен выбрать необходимый файл на своём компьютере. |
| 3 | Какие функции редактирования изображений должны быть доступны? | Линейная и нелинейная коррекция, зашумление, эффекты "стекла" и "волны", коррекция гаммы. |
| 4 | Какой общий вид интерфейса вы ожидаете? | Минималистический, с намёками на современность и светлые тона с яркими акцентами, что будет совмещать простоту, практичность, современность и свободу для творчества и креатива пользователя. |

Итерация 2

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 1.1 | На каких платформах должно работать приложение? | Приложение должно корректно работать под управлением операционной системы, поддерживающей Python, будь то Windows, Linux или MacOS. |
| 2.1 | Какие типы изображений должно поддерживать приложение? | Приложение должно поддерживать работу с файлами со стандартными форматами PNG, JPEG (JPG), BMP. |
| 4.1 | Какие элементы интерфейса важны? | Основное окно, кнопки для редактирования изображения, кнопки для сохранения готового изображения, кнопки для отмены или повтора последних действий. |

Итерация 3

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 1.1.1 | Насколько важна скорость работы приложения? | Приложение должно предоставлять комфортную работу в логичных временных ограничениях обработки данных, чтобы пользователь не ожидал слишком долго. Время обработки изображения не должно превышать 10-15 секунд за каждую операцию. |
| 2.1.1 | Как должен выглядеть процесс загрузки и обработки изображений? | При загрузке или обработке изображений должна быть явная индикация в виде соответствующего текста или других знаков, но без обещаний по времени (так как в разных условиях время ожидания может быть неточным). |
| 4.1.1 | Как бы вы хотели взаимодействовать с интерфейсом программы? | Мы бы хотели, чтобы интерфейсом программы было бы пользоваться просто, а важные функции не были бы скрыты в неочевидных подменю, а нажатия левой кнопки мышки было бы достаточно для работы с основным функционалом программы. |

Итерация 4

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 5 | Какие виды документации должны быть предусмотрены в продукте? | В приложении должен быть раздел "Справка" для предоставления справочной информации. |
| 6 | Нужно ли добавить раздел "Пользовательское соглашение" в приложение? | В приложении должно присутствовать пользовательское соглашение, оглашающее формальные и юридические ограничения, принимаемые разработчиками и активными пользователями приложения, включающие соблюдение законодательства, а также выполнение базовых правил пользования приложением, неисполнение коих может вести к законному праву разработчиков к отзыву лицензии на своё приложение, либо ограничения прав пользователя, либо судебных исков в отношении пользователей чьи действия идут вразрез с пользовательским соглашением, нарушая его. |
| 7 | Нужен ли feedback встроенный в приложение? | Нет, в приложение нецелесообразно встраивать feedback: лучше обойтись контактной информацией, дабы пользоваться уже гарантированно рабочими и отказоустойчивыми сервисами для связи между пользователями и администрацией, разработчиками приложения, как и не требовать установки ПО для поддержания связи со стороны разработчика. |

Дата 03.04.2025\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Подписи Stakeholder \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Interviewers \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_